Профессия геймдизайнера

...............................................................................

**Описание профессии Профессию гейм-дизайнер (это название часто пишут в одно слово – «геймдизайнер») сравнивают с деятельностью сценариста, режиссера и даже продюсера. Специализация во многом зависит от типа задуманной игры и места работника в иерархии сотрудников. Основная задача автора геймплея в процессе создания творческого замысла – придумать играбельный продукт, то есть, приносящий удовольствие и удовлетворение геймеру при интерактивном взаимодействии с компьютером.**

...............................................................................

****Навыки:****

* **Математика;**
* **Программирование (чаще всего в профессии используются языки Phyton, С++, C#);**
* **Принципы работы игровых движков Unity или Unreal;**
* **Русский язык;**
* **Английский язык.**

...............................................................................

****Требования геймдизайнера:****

****1.** Креативность.**

****2.** Игровой опыт.**

****3.** Хороший вкус.**

****4.** Знание английского .**

****5.** Умение писать документацию.**

****6.** Умение хорошо говорить и чётко выражать свои мысли.**

****7.** Читайте как можно больше статей на тему геймдизайна на русскоязычных и иностранных порталах.**

****8.** В работе геймдизайнера очень важно умение анализировать и разбирать на мелкие составляющие — декомпозировать.**

...............................................................................

****Необходимые личностные качества:****

* **Системное мышление;**
* **Способность к концентрации;**
* **Внимание к деталям;**
* **Хорошие коммуникативные навыки;**
* **Стрессоустойчивость.**